



„Spiel- und Matchangebote für Kids und Jugendliche“

+++++ LEITFADEN +++++

..... **FAMILY.TENNIS** (für Kids und Eltern) **SPIELSTERNE** (für Kids)
..... **JUGENDTREFF** (für Kids, Jugendliche) **SommerROG** (für Kids, Jugendliche)
RANGLISTE (für Jugendliche und Erwachsene) **SPIELBOX** (für alle) ...

Dieser Leitfaden zeigt coole Spiel- und Matchformate für Kinder und Jugendliche, die mit den verschiedenen Bällen spielen (rot, orange, grün, gelb) und „erst am Beginn ihres Tennislebens stehen“.

Die Zielsetzung ist wie bei allen Zielgruppen die gleiche: „Wie kann ich Kinder und Jugendliche mit möglichst wenig Aufwand zum selbstständigen Spielen & Matchen hin entwickeln?“ VIEL SPASS ☺

ÖTV VEREINS-CHECK: „Beispielverein“ Grafik 3

Hier ein fiktives Beispiel. Details zu den meisten hier angegebenen Angeboten finden sich auf der ÖTV-Homepage.
Für nähere Info bis hin zum Clubcoaching gibt es die InfoLine: 0650 622 04 24 – manfred.schmoller@oetv.at

	Zwergo	Rot, Orange, Grün	Gelb	Leistungsspieler
Jugendliche bis 21	18 --- VEREINSINTERN --- Zwergentraining FAMILY.TENNIS	18 --- VEREINSINTERN --- Training, Jugendtreff, Spielsterne Rangliste light, SommerROG Jugend-CM, FAMILY.TENNIS --- EXTERN --- Jugendturniere, ROG CUP Jugend-Meisterschaft ÖTV-Turniere	9 --- VEREINSINTERN --- Training Rangliste AK-CM --- EXTERN --- Meisterschaft Mannschafts-Wintercup ITN-Turniere, ÖTV-Turniere	0
	Freizeitspieler / Nicht Wettspieler	Hobbycup-Spieler / Wettspieler	MM-Spieler / Wettspieler	Leistungsspieler
Erwachsene	20 --- VEREINSINTERN --- Damentreff (Herren-, Mixedtreff) mit Training & Matchen FAMILY.TENNIS	8 --- VEREINSINTERN --- Damentreff (Herrentreff) mit Training & Matchen FAMILY.TENNIS Hobby-CM --- EXTERN --- ITN-Turniere, Hobbycup	45 --- VEREINSINTERN --- Training Rangliste AK-CM --- EXTERN --- Meisterschaft Mannschafts-Wintercup ITN-Turniere, ÖTV-Turniere	0

+++++ Kurzbeschreibung Kids/ Jugendliche +++++

FAMILY.TENNIS: mit Betreuung | dauert jeweils 2 Stunden | mehrere Termine über den Sommer | gespielt wird immer am Feld des Spielstärke-Schwächeren | gespielt werden je 1 Einzel Kind-Kind und Erwachsener-Erwachsener, sowie ein Doppel Kinder-Erwachsener vs. Kind-Erwachsener | MTB bis 10 |

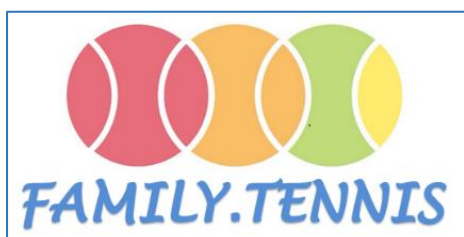
SPIELSTERNE: ohne Betreuung, eigene Zeiteinteilung | für rote und orange Kids, und für die Zwergo, die noch nicht wettspielfähig sind | für jedes Mal spielen mit Eltern, Geschwister oder Freunden gibt's einen Spielstern | „Bälle“ je nach Spielstärke | am Platz oder auch daheim

JUGENDTREFF/ MATCHTRAINING: mit Betreuung | wöchentlicher Fixtermin | Mix aus Sportmotorik und vor allem Matchen, Matchen, Matchen | Rot und Orange spielen Match Tie Breaks | TIPP: die Kids markieren ihre gewonnenen Spiele mit Strichen im Sand (werden am Ende beim Abziehen gelöscht ☺)

SommerROG: ohne Betreuung, also außerhalb des Trainings/ Jugendtreff | die Kids spielen in ihrer Farbe/ Spielstärke gegeneinander | sie organisieren sich ihre Matches selbst | Startinfo am Besten im Jugendtreff, alle Kids bekommen eine Matchliste zum Eintragen ihrer Ergebnisse | Matches auf Games bei Grün und Gelb |

RANGLISTE (Game Challenge): ohne Betreuung, eigene Zeiteinteilung | Neues Ranglistenformt: Jedes gewonnene Game über die Sommersaison kommt in die Wertung | Einzel wie Doppel | Die Spieler bestimmen selbst wie viele Games sie jeweils spielen | Kommt dem individuellen Zeitmanagement sehr entgegen | Jugendliche untereinander UND gegen Erwachsene

SPIELBOX: Die Spielbox steht frei zugänglich am Tennisplatz. Die Spielbox stellt sicher, dass immer genug Material vorhanden ist für die Spielsterne, etc. - und animiert die Kids auch verstärkt zum selbstständigen Spielen



FAMILY.TENNIS (mit Betreuer)

Zielgruppe: Tennisfamilien (auch Grosseltern, Verwandte...)

So geht FAMILY.TENNIS: Am besten mit einem 2-stündigen FAMILY.TENNIS-Event die Saison eröffnen. Zum gegenseitigen Kennenlernen der Teams und zum

Kennenlernen der Spielregeln. Danach alle 4-5 Wochen weitere 2-stündige Events fixieren. - und die Teams motivieren, auch mal außerhalb dieser Events gegen ein Team zu spielen. Abschlussfest zu Saisonende im Rahmen der Clubmeisterschaft. Ehrung: 1) WER HAT AM MEISTEN GESPIELT 2) WER HAT DIE MEISTEN PUNKTE GEMACHT. Downloads:

... [Spielregeln FAMILY.TENNIS \(Aushang\)](#) ... [Download FAMILY.TENNIS-Cards Vorlage](#)



Spielsterne (ohne Betreuer)

Zielgruppe: rote und Orange Kids

Spielregeln: 1) Wofür gibts Spielsterne? + spielen mit roten oder orangen Ball, mit Wasserball oder Luftballon + am Platz + oder auch daheim + allein. Ball prellen. Oder gegen aufgestelltes Trampolin (bei Hausmauer und Garage bitte Eltern VORHER fragen) + oder zu zweit, zu dritt über Kindernetz (ein Absperrband tuts aus) - oder

übern Zaun zum Nachbar (aber vorher Eltern UND Nachbar fragen) + besser draussen, als drinnen

2) ab 10 Minuten Spielen am Stück gibts einen Spielstern

3) Eintragen in die Spielsterne-Liste

4) Die Ehrung der Fleissigsten machen wir zu Saisonschluss. Seid ihr dabei? ACHTUNG - FERTIG – LOS

Downloads: [Spielsterne \(ppt\)](#)

Logo

Jugendtreff (Datum

Rot	Punkte/ Anzahl erledigt	NAME
Weitwerfen 5 Bälle von Grundlinie aus Punkte wie ROG-Liga (1, 2, 3, 4, 5)		<p>Bild ausmalen</p>
Weitspringen 3 Sprünge = erledigt		
Sternlauf 1 mal = erledigt		
10 x Ball selbst aufwerfen und treffen treffen 1 Ball über Netz 2 Punkt		
10 x Ball zuwerfen und treffen treffen 1 Ball über Netz 2 Punkt		
Ballwechsel Rot Die 5 besten Versuche (jeweils einschreiben)		

Jugendtreff

(mit Betreuer)

Zielgruppe: alle Jugendlichen, die **noch nicht wettspielfähig** sind (rot)

Hier beispielhafte Übungen. Mix aus Sportmotorik und Ballübungen:
 + Weitwerfen + Weitspringen + Sternlauf
 + Ball selbst aufwerfen und treffen + Ballwechsel mit Trainer/ Betreuer + Ballwechsel untereinander



Zielgruppe: alle Kids, die **schon wettspielfähig** sind (alle Farben)

Zwangloser Start ins Wettspielen mit folgenden Spielregeln:

- + die anwesenden Kids spielen entsprechend ihrer Spielstärke gegeneinander
- + am besten Matches bis 7 oder 10
- + die Kids markieren ihre gewonnenen Spiele mit Strichen im Sand (diese werden dann am Ende mit dem Abziehen wieder gelöscht)
- + Ziel ist, dass sich die Kids dann auch alleine am Platz treffen und matchen ☺

Download: [rote Übungen](#) | [orange Übungen](#)

SommerROG Grün
 +++ Jedes Game zählt +++

Meine Ergebnisse

Datum	Spieler A (Chopper N)	Spieler B (Chopper N)	Ergebnis

Merke: Alle über dem SommerROG markierten Games zählen in die Wertung. Die Spieler bestreiten selbst ein oder mehrere parallel spielbare bis hin zu 10 Matches auf 7 Grundlinienpositionen oder -Plätzen im Freigartensport. 1 Tag oder nur alle 14 Tage ist ein Spiel erlaubt. Mehr oder über 10 Matches sind nicht zulässig.

Diese Ergebnisse über eintragen: 10-2 Wochenlang. Wer SPÖT die meisten Games/Matches gewonnen hat, gewinnt das SommerROG. Es geht also nicht nur ums Gewinnen. Es geht ums Matchen!!!

SommerROG Gelb
 +++ Jedes Game zählt +++

Meine Ergebnisse

Datum	Spieler A (Chopper N)	Spieler B (Chopper N)	Ergebnis

Merke: Alle über dem SommerROG markierten Games zählen in die Wertung. Die Spieler bestreiten selbst ein oder mehrere parallel spielbare bis hin zu 10 Matches auf 7 Grundlinienpositionen oder -Plätzen im Freigartensport. 1 Tag oder nur alle 14 Tage ist ein Spiel erlaubt. Mehr oder über 10 Matches sind nicht zulässig.

Diese Ergebnisse über eintragen: 10-2 Wochenlang. Wer SPÖT die meisten Games/Matches gewonnen hat, gewinnt das SommerROG. Es geht also nicht nur ums Gewinnen. Es geht ums Matchen!!!

SommerROG

(ohne Betreuer)

MATCHEN !!! MATCHEN !!! MATCHEN !!!
 Training ist gut, matchen ist besser.
 Der SommerROG ist das Spielformat dafür.
 Geht ganz einfach.

Jeder grüne und gelbe Jugendliche bekommt vom Jugendwart eine eigene

Matchliste, auf der alle (selbst organisierten) Matches aufgeschrieben werden. Zu einem fixierten Termin wird abgerechnet, wer die meisten Games gespielt/ gewonnen hat. Steht übrigens alles unten auf der Matchliste drauf. ... und los gehts !!!

Downloads SommerROG-Ergebnisliste [Grün](#) | [Gelb](#)

